**Отчет по деятельности кружков НТИ за 2024-25 уч. год**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название кружка** | **Возраст** | **Профили НТО** | **Краткая аннотация** | **Партнерские программы**  **Военмех, ГУАП,АЦТ, Котина, КиТ (университет кино и телевидения)** | **Отчет за 2004-2025 уч.г.** | | | |
| **Ссылка событийный календарь** | **Количество участников НТО** | **Количество победителей и призеров НТО** | **Другие достижения (техноГТО, конкурсы и соревнования)** |
| 3Д-моделирование | 5-7 кл. | «Технология и среда обитания» | Программа направлена на развитие и поддержку детей, проявивших интерес и определённые способности к 3D-моделированию, на формирование у обучающихся ряда компетенций: информационных, общекультурных, учебно-познавательных, коммуникативных, социально трудовых необходимых для дальнейшего формирования и развития компетентности в выбранной сфере информационных технологий, а также на возможность приобретения опыта при работе в графических средах. | Профориентационный мастер-класс по робототехнике. Компания РОББО, бизнес-центр Wall Street 2-я Советская ул., 27/2, 5 этаж |  | 15 | Финалистов -11 | Серебряный значок **(техноГТО-1).**  Инженерный турнир-Команда 5ч. |
| Робототехника | 5-6 кл. | «Технологии и роботы» |  |  |  | 15 | Финалистов -5 | Серебряный значок **(техноГТО-1)** |
| Виртуальная реальность | 6-7 кл. | технология виртуальной реальности |  |  |  | 15 | Финалистов -4 | Инженерный турнир- Команда 5ч. |
| Виртуальная реальность | 6-7 кл. | технология виртуальной реальности |  | Образовательный интенсив осень 2024 от ООО «3Д Инновации» 30.10.2024 |  | 15 | Финалистов -4 |  |
| Виртуальная реальность | 6-7 кл. | технология виртуальной реальности |  |  |  | 15 | Финалистов -4 | Открытый хакатон по VR/AR-разработке «Новогодний VиRаЖ» 3 место в номинации «Участники с опытом разработки на Varwin» 92 чел.) |

**Событийный календарь кружка НТИ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **мероприятие** | **Ссылка на прессрелиз** | **Целевая аудитория (кружковцы, школьники района) и кол-во чел.** |
| 04.03.2025 | Турнир «Инженерное наследие» | <https://cloud.mail.ru/attaches/17408475080753123852%3B0%3B1?folder-id=0&x-email=galinaputkina%40mail.ru&cvg=f> | Кружковцы: 2 команды из 7 классов 10 чел. |
| 28.11.2024 | Городской методический семинар «Эффективные практики профориентационной работы в условиях цифровой образовательной среды школы» в рамках проекта «Цифровая школа». | <https://vk.com/wall-35828767_5757> | Учителя информатики Невского района |
| С 11 по 16 ноября 2024 | Соревнования финалистов олимпиады НТО Junior для учащихся 5-7 классов по 6 направлениям в сфере "Технологии и среда обитания" | <https://vk.com/wall-35828767_5743> | Финалисты НТО Junior в сфере "Технологии и среда обитания" 11 чел. |
| С 28 по 30 октября 2024 | Осенние интенсивы по программе «Клипмейкер. Видеопроизводство» и «Виртуальная реальность» | <https://vk.com/wall-35828767_5725> | Финалисты НТО Junior, учащиеся школ Невского района |
| 12.10.2024 | Открытые уроки НТО в 5-11 классах | <https://vk.com/wall-35828767_5687> | Учащиеся лицея, финалисты НТО Junior |
| Декабрь 2024 | Открытый хакатон по VR/AR-разработке «Новогодний VиRаЖ» 3 место в номинации «Участники с опытом разработки на Varwin» 92 чел.) | <https://vk.com/school329?from=groups&w=wall-35828767_5833> | Участники кружка, учащиеся лицея – 5 чел., 2 чел. – диплом 3 степени |

**Планируемые кружки к открытию в 2025-2026 уч. году кружкам НТИ**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название кружка** | **Возраст** | **Профили НТО** | **Краткая аннотация** | **Партнерские программы** | **Необходимая методическая поддержка** |
|  |  |  |  | **Военмех, ГУАП,АЦТ, Котина, КиТ (университет кино и телевидения)** | *Курсы ПК, обучающие семинары, консультации и т.д)* |
| **Физика в опытах** | 9-11 лет (4кл) | Технологии для человека | Программа основана на активной деятельности детей, направленной на зарождение, накоплении, осмысление и некоторую систематизацию физической информации. |  | Курсы, Обучающие семинары, консультации |
| **Занимательная физика** | 11-12 лет (5кл) | Технологии для человека | Программа основана на активной деятельности детей, направленной на зарождение, накоплении, осмысление и некоторую систематизацию физической информации. |  | Курсы, Обучающие семинары, консультации |
| **Школьные медиа** | 13-17 лет (7-11) | Медиажурналистика | Освещение школьных событий, создание живой, активно работающей информационной среды, демонстрация технических возможностей новых информационных технологий в образовании. Привлечение детей к издательскому делу способствует самореализации, развитию коммуникации, конкурентно способности творческих способностей обучающихся |  | Курсы, Обучающие семинары, консультации |
| **Видеопроизводство** | 13-17 лет (7-11) | VR&AR:Технологии дополненной реальности, Цифровые тиехнологии в архитектуре | Программа «Видеопроизводство» направлена на обучение основам видеосъёмки, монтажа и пост-обработки видео. |  | Курсы, Обучающие семинары, консультации |
| **Робототехника** | 6-11 лет (1-4) | Технологии для роботов | С развитием технологий роботы не только становятся самостоятельнее, но и начинают подчинять мир себе. Роботы одарены невероятной скоростью, силой, и определенной логикой принятия решений. Однако последняя способность является результатом постоянных разработок машинного интеллекта. |  | Курсы, Обучающие семинары, консультации |
| **Робототехника** | 11-13 лет (5-7) | Технологии для роботов | С развитием технологий роботы не только становятся самостоятельнее, но и начинают подчинять мир себе. Роботы одарены невероятной скоростью, силой, и определенной логикой принятия решений. Однако последняя способность является результатом постоянных разработок машинного интеллекта. | **Турнир «Инженерное наследие»** | Курсы, Обучающие семинары, консультации |
| **3D-моделирование** | 11-13 лет(5-7) | Технологии виртуального мира | Программа направлена на развитие и поддержку детей, проявивших интерес и определённые способности к 3D-моделированию, на формирование у обучающихся ряда компетенций: информационных, общекультурных, учебно-познавательных, коммуникативных, социально трудовых необходимых для дальнейшего формирования и развития компетентности в выбранной сфере информационных технологий, а также на возможность приобретения опыта при работе в графических средах. |  | Курсы, Обучающие семинары, консультации |